



## **BAÚS + SOMAR E DIVIDIR**

### ***CHESTS + TO ADD AND DIVIDE***

Frederico Sena Melo; Mariana Pimenta; Victor Rosa; Gabriela Mafra Barreto

Centro Universitário Metodista Izabela Hendrix

#### **Resumo**

No decorrer do curso de extensão MOBI, coordenado pelos professores Altivo Duarte e Gabriela Mafra, foi possível agregar conhecimento significativo para aplicação no curso de Arquitetura e Urbanismo. A partir do processo e do projeto que ocorreram durante o primeiro e segundo semestres de 2015, o grupo dos alunos Frederico Sena Melo, Marina Pimenta e Victor Lúcio de Paula Rosa desenvolveu os baús interativos, atendendo os critérios de Somar e Dividir. Foi possível interagir de diversas formas com o *layout*, os baús projetados para público infantil de aproximadamente 5 a 10 anos. Foram desenvolvidas etapas do projeto como tema, conceito, maquete em escala, execução de ajustes necessários como adaptações às necessidades para atender aos critérios requisitados para oferecer móveis infantis que garantam a integridade física e diversão dos alunos da Escola Municipal Padre Geraldo de Souza, em Sabará, MG.

O objetivo dos baús é que as crianças possam criar ações diversas para esse mobiliário além de guardar objetos, podendo servir como brinquedo para esconder, subir, formar figuras geométricas a partir da forma triangular de cada módulo. Foi pensando no universo infantil que chegou-se a esse resultado, baú triangular interativo como estímulo do uso e do conhecimento onde estas fossem convidadas, dentro de contexto lúdico e didático, além das cores inspiradas nas obras do artista Alexandre Mancini. A fase de execução é um grande aprendizado pois apesar do trabalho cuidadoso, verificando várias vezes a montagem, sempre requer uma atenção maior pois surgem novas situações que às vezes não eram conhecidas, o que levou a desenvolver soluções para algo que já existia como forma. Essas devem ser bem pensadas antes de sua execução para evitar problemas, assim conseguiu-se finalizar as fases, construindo os baús triangulares interativos.

**Palavras-chave:** baús; crianças; somar; dividir; mobiliário interativo e por encaixe.